

INDICE

INTRODUZIONE.....	1
1. IL TAVOLO DI GIOCO.....	3
IL PANNO	4
LE SPONDE.....	5
CONCLUSIONI.....	5
2. LA BATTENTE.....	6
LE FORZE IN GIOCO	6
ROTAZIONI VERTICALI.....	7
ROTAZIONI ORIZZONTALI.....	10
CONCLUSIONI.....	12
3. LA STECCATA.....	14
LA STECCA.....	14
LE STECCATE	15
CONCLUSIONI.....	16
4. L'AVVERSARIA.....	17
CONCLUSIONI.....	18
5. LE TRAIETTORIE FISICO-GEOMETRICHE	19
L'ANGOLO50.....	20
LE IMPRECISIONI DELL'ANGOLO50.....	26
CONCLUSIONI.....	28
6. IL SISTEMA MARGUTTI.....	29
IL SISTEMA DEI PUNTI FISSI	29
IL SISTEMA MARGUTTI	34
LA NUMERAZIONE DEL SISTEMA MARGUTTI	35
L'ANGOLO DI CALCIO	36
LA NUMERAZIONE COMPLETA DEL SISTEMA MARGUTTI	37
IL GIRO DI CALCIO.....	39
IL SISTEMA NEL SISTEMA	40
CONCLUSIONI.....	42
7. LE APPLICAZIONI DEL SISTEMA MARGUTTI	43
LA CANDELA.....	43
GLI ARRIVI A 40	45
LO STRISCIO DI CALCIO	46
LA GARUFFA	47
IL DOPPIO ANGOLO DI CALCIO	49
CONCLUSIONI.....	50

8. GLI URTI SUL BILIARDO	51
L'URTO TRA BIGLIE.....	51
L'URTO SU SPONDA.....	53
IMPATTI FRONTALI.....	54
IMPATTI OBLIQUI	56
CONCLUSIONI.....	57
9. LE TRAIETTORIE DELLA BIGLIA AVVERSARIA - PARTE 1 ^A	59
IL RADDRIZZO DI MISURA.....	59
L'ANGOLO DI PRIMA	62
IL GIRO DI PRIMA.....	66
RINTERZO E RINQUARTO: DUE TIRI IMPARENTATI	69
CONCLUSIONI.....	72
10. LE TRAIETTORIE DELLA BIGLIA AVVERSARIA - PARTE 2 ^A	73
IL GIRONE	73
IL DOPPIO ANGOLO.....	75
LO STRISCIO.....	76
CONCLUSIONI.....	77
11. I PUNTI DI PALLA.....	79
I PUNTI DI PALLA GEOMETRICI	79
I PUNTI DI PALLA FISICI	81
LE APPLICAZIONI DEI PUNTI DI PALLA: IL SISTEMA UNIVERSALE.....	82
CONCLUSIONI.....	84
12. SFACCI E RADDRIZZI.....	85
IL SISTEMA DEGLI SFACCI E DEI RADDRIZZI	85
IL CALCOLO DEI PUNTI DI PALLA	87
LE TRAIETTORIE DELLA BIGLIA AVVERSARIA.....	88
LE TRAIETTORIE DELLA BIGLIA BATTENTE E LA DISTRIBUZIONE DELLE CORSE	90
I RIMPALLI DI 3 ^A PASSATA	91
CONCLUSIONI.....	92
13. IL SISTEMA D'ANZI	93
IL SISTEMA D'ANZI.....	93
LE APPLICAZIONI DEL SISTEMA D'ANZI.....	95
UNA VARIANTE DEL SISTEMA D'ANZI	99
CONCLUSIONI.....	100